

ALFA BOOT

Hned v kajutě prohlédni stolek, najdeš tam cifru 289152. Jdi na palubu a prohlédni zadní kolek na přivazování a tam najdeš LOM, vezmi si jej. Prohlédni vepředu ty bedny a najdeš AKFALUNG, vezmi si ho. Jdi do kapitánovy kajuty a jdi dveřmi vpravo. Prohlédni květináč, na něm je KVÝTEK. Použij předmět zvaný DRUT. Vrať se do kapitánovy kajuty a jdi dveřmi nalevo. Najdeš tam peníze. Vrať se odkud jsi přišel. Jdi opět do dveří napravo. Prozkoumej knihovnu, najdeš tajný vchod a vejdi tam. Otevři zásuvky přímo proti tobě. Vezmi tam AKUMULATOR. A u knihovny prohlédni stolek a vezmi tam LATARKY. Vrať se na palubu a použij loďku.

Jdi do chodby (prosto) a jdi na sever a dveřmi doprava. A hned dveřmi doleva. Prohlédni kabát a najdeš kód 2-S-Y-4-9-8-1-NY. Vrať se zpět a jdi doprava do kajuty. Na židli najdeš MLOT, vezmi si jej. Vrať se zpět na začátek a u dveří je polička, otevři ji a najdeš klíč. Jdi na PROSTO a otevři kajutu napravo. Na první poličce najdeš magnetickou kartu. Vezmi si ji a dojdi k periskopu. Nalevo je počítač a tam u těch kuliček nad počítačem použij kartu. U počítače je otvor, vejdi tam. V té místnosti sejdi po žebříku dolů.

Jdi nejprve do tylu. Jdi do pravých dveří a jdi ještě rovně. U televizí jednu prozkoumej. Vrať se zpět ke dvěma dveřím a jdi doleva. Jdi potom dopředu a dojdeš ke dveřím. Vpravo u dveří je takový přepínač, zapni ho a najed' na IDZ PROSTO. Ve výklenku najdeš klíč, vezmi ho. Nemačkej v žádném případě tu páku vpravo. Vrať se k televizím a otevři ty dveře. Na lavičce najdeš šroubovák, vezmi si jej. Vrať se úplně na začátek, kde jsi začal. Nad dveřmi naproti jsou schránky. Otevři je a najdeš klíč. Jdi do těch dveří a seber chřastí. Vrať se k žebříku a jdi do těch dveří doleva a na levé straně jsou dráty u stropu. Jsou tam přerušené. Najed' šipkou na ně a napravo. A nahraj další část a hra je u konce.